

Ryttarmeddelande

Välkommen
till

WRUs- Blue Berry Cup E & D 2026

Sekretariatet öppnar kl: 08.00

Startanmälan sker i sekretariatet senast kl: 8.30 för start i klasser före lunchpaus.

Startanmälan sker i sekretariatet senast kl: 12.00 för start i klasser efter lunchpaus.

Går att startanmäla via sms om du startar precis innan lunch alternativt en av de sista klasserna för dagen.

Vid försening, startanmälan, ring/sms sekretariatet 070-7449185, Ulrika Pålgård.

Första start kl: 09.00

TL är Åsa Klingberg

Kontaktperson: Ulrika Öhnfeldt 070-6306262

Kom ihåg att visa vaccinationsintyget för parkeringsvakten innan urlastning.

Medlemskortet kan visas i mobilen.

Var noga med att följa p-vaktens anvisningar alternativt karta över parkeringen.

Kommer du kvällen före får du parkeringsanvisningar via privat meddelande.

Det ingår en bal till boxarna, önskar man mer får man ta med eget eller köpa mer på plats (meddela senast dagen innan).

Mönster och starttider finns på hemsidan www.wru.nu och i systemet.

OBS ej tillåtet att gå upp mot gårdsplanen mellan hagarna!

Plats: Rimbo Prästgård, Rimbo Kyrkväg 35, 762 91 Rimbo.

Vägbeskrivning från Uppsala och Stockholm

Åk igenom Rimbo på väg 280 mot Edsbro/Hallstavik. Efter ca 500 m ta höger vid skylt Rimbo Kyrka.

Följ vägen förbi kyrkan och efter några hundra meter finns Rimbo Prästgård, följ skyltar.

Vägbeskrivning från Norrtälje

När du kommit till Rimbo, sväng höger mot Edsbro/Hallstavik. Efter ca 500 m ta höger vid skylt Rimbo Kyrka. Följ vägen förbi kyrkan och efter några hundra meter finns Rimbo Prästgård, följ skyltar.

Vägbeskrivning från Edsbro/Hallstavik

Precis innan Rimbo sväng vänster vid skylt Rimbo Kyrka. Följ vägen förbi kyrkan och efter några hundra meter finns Rimbo Prästgård, följ skyltar.

Vi önskar er Lycka till!

Starttider för klasserna söndag 12/4

Tiderna kan komma att ändras lite under dagen.

Klass		Starttid
1	Showmanship at Halter D	09.00
2	Trail in hand D	09.20
3	Trail in hand E	09.45
4	Trail D	10.20
5	Trail E	10.45
	Lunch	11.05
7	Reining D	11.50
8	Ranch Riding D	12.05
9	Ranch Riding E	12.30
10	Working Western Rail D	12.55
13	Western Riding D	13.10
14	Western Riding E	13.30
	Tävlingsdagen slutar	13.50

WRU Blueberry Cup E & D-tävling

Klasser

Klass 1 Showmanship at Halter D Se mönster

Klass 2 Trail at Hand D Se mönster

Klass 3 Trail at Hand E Se mönster

Klass 4 Trail D Se mönster

Klass 5 Trail E Se mönster

Klass 6 Ranchtrail D Se mönster

Paus för lunch

Klass 7 Reining D # 12

Klass 8 Ranch Riding D # 3

Klass 9 Ranch Riding E # 6

Klass 10 Working western rail D 😊

Klass 11 Western Horsemanship D Se mönster

Klass 12 Western Horsemanship E Se mönster

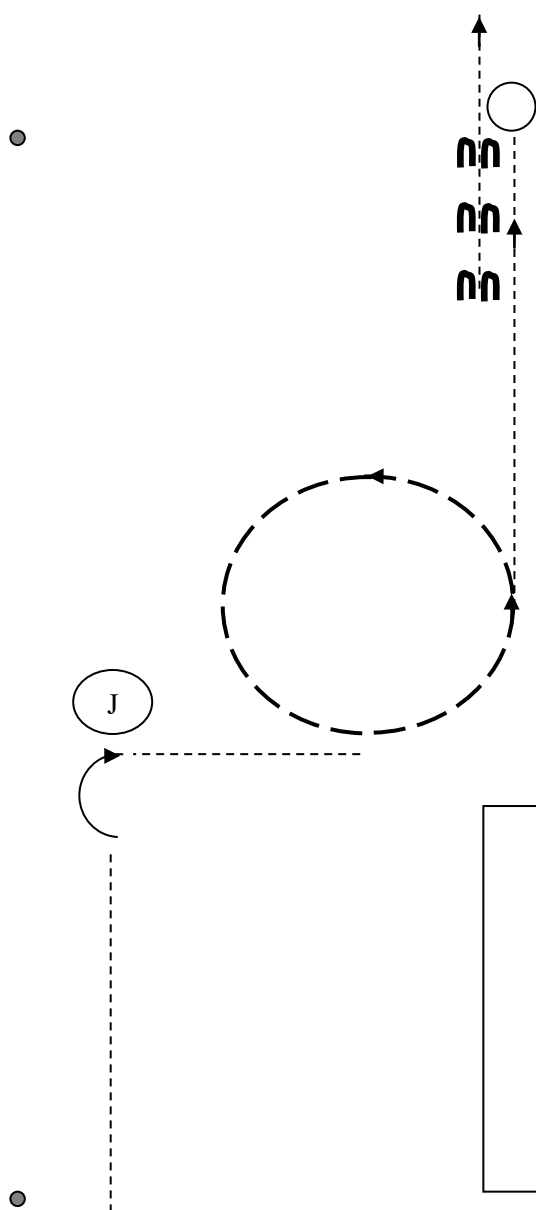
Klass 13 Western Riding D # 9

Klass 14 Western Riding E # 12

Klass 15 Western Pleasure E 😊

Klass 16 Western Pleasure D 😊

Showmanship at halter D



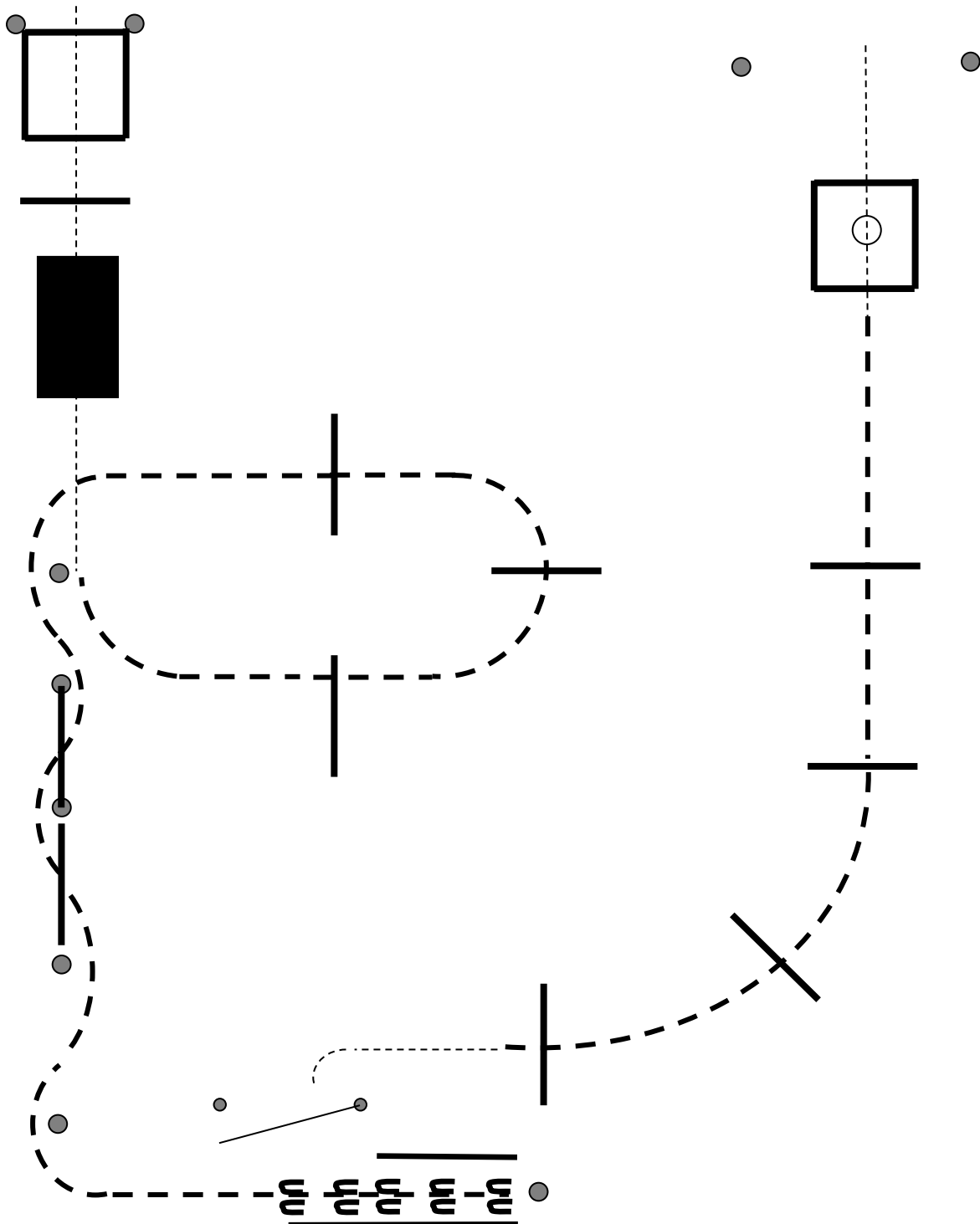
1. Skritt till J - stopp
2. Uppställning för inspektion
3. Vänd $\frac{1}{4}$ varv höger
4. Skritta rakt spår 10m
5. Jogga $1 \frac{1}{4}$ volt vänster
6. Skritt rakt spår – stopp
7. Vänd 1 varv höger
8. Rygga minst en hästlängd - skritta till uppställning.

Trail at hand D

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger – skritt ut
2. Jogga bommar
3. Skritt – grind vänster hand
4. Vänd ½ varv höger – Rygga in mellan bommar – jog ut
5. Jogga serpentin m bommar
6. Jogga bommar
7. Skritta bro
8. Skritta bom - genom fyrkant - SLUT

Slut

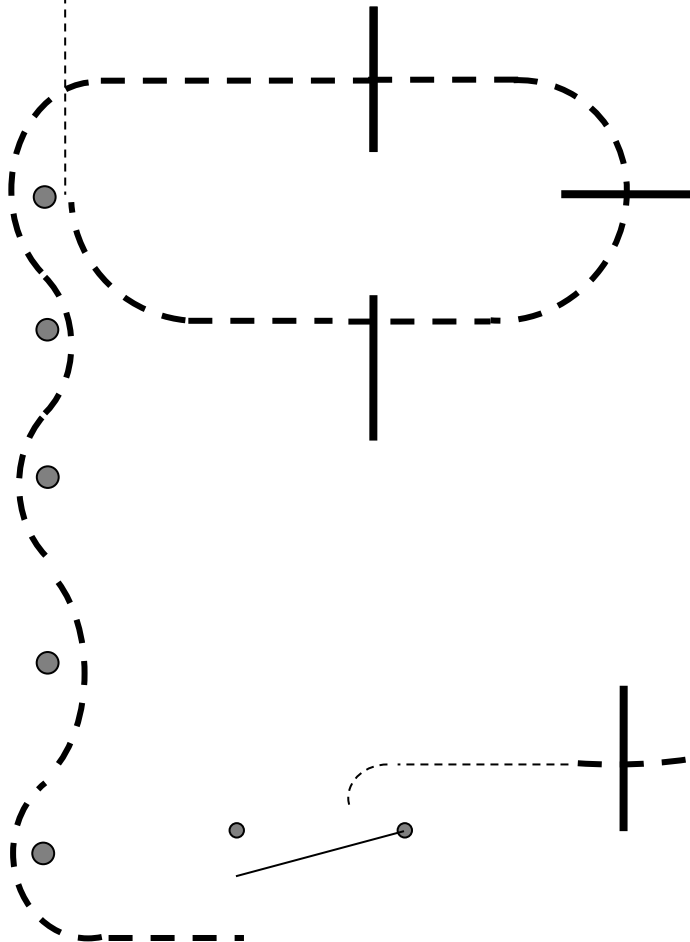
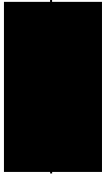
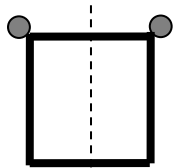
Start



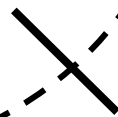
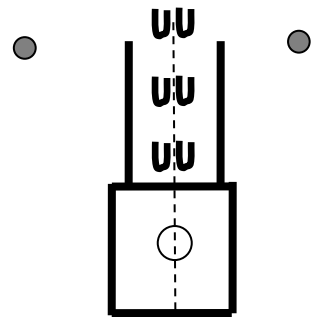
Trail at hand E

1. Skritt in – rygga ut mellan bommarna
2. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger – skritt ut
3. Jogga bommar
4. Skritt – grind vänster hand
5. Vänd ½ varv höger
6. Jogga serpentin m bommar
7. Jogga bommar
8. Skritta bro
9. Skritta bom - genom fyrkant - SLUT

Slut



Start

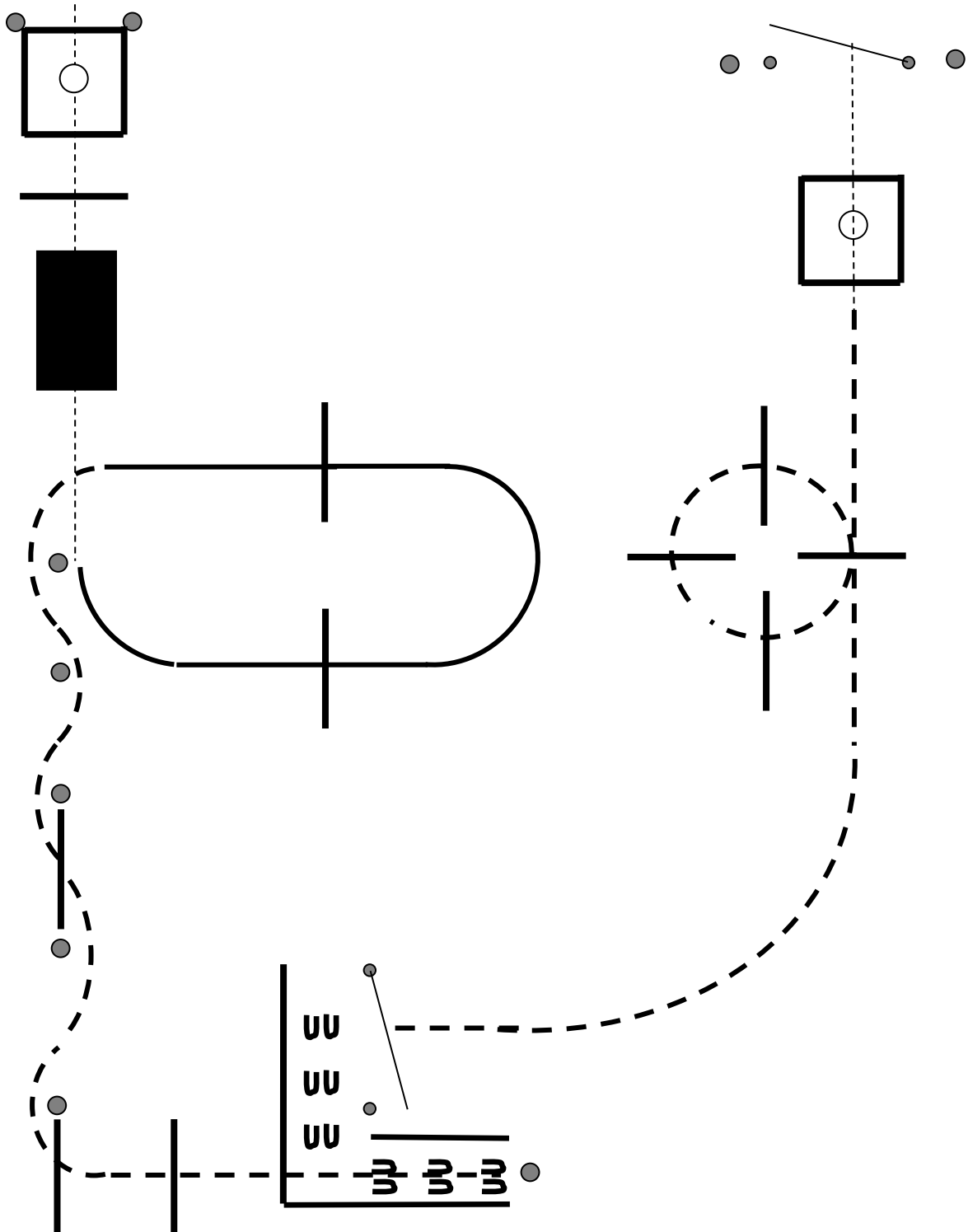


Trail D

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Skritta bommar
3. Skritta bro
4. Vänster galopp bommar
5. Jogga serpentin med bommar - in mellan bommar
6. Rygga L
7. Grind vänster hand
8. Jog bommar
9. Skritt in i fyrkant – vänd 1 varv vänster
10. Grind höger hand - skritt ut

Start

Slut

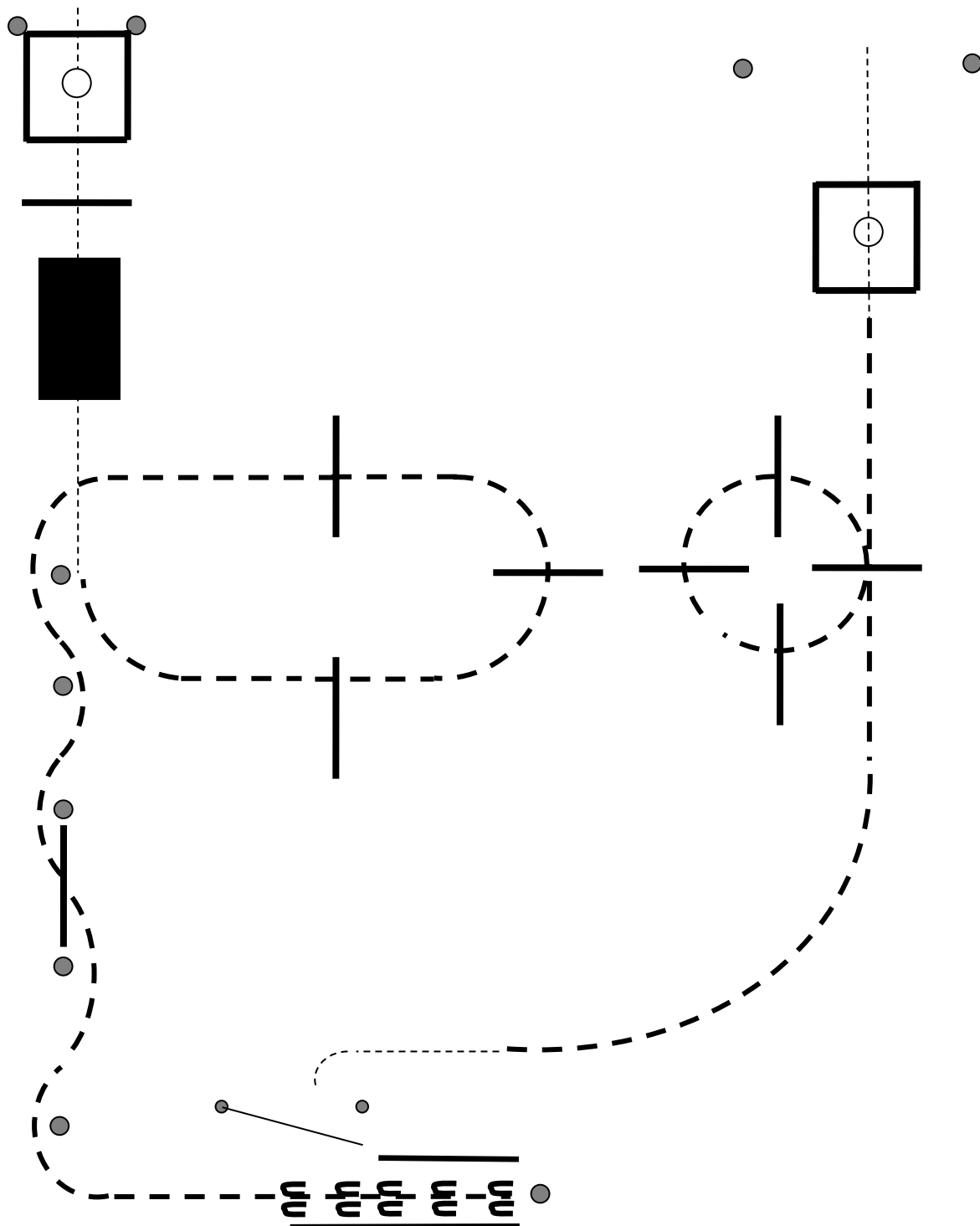


Trail E

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv valfritt
2. Jogga bommar
3. Skritt – grind höger hand
4. Rygga
5. Jogga serpentin
6. Jogga bommar
7. Skritta bro
8. Skritta bom in i fyrkant – vänd ett varv valfritt – skritt ut

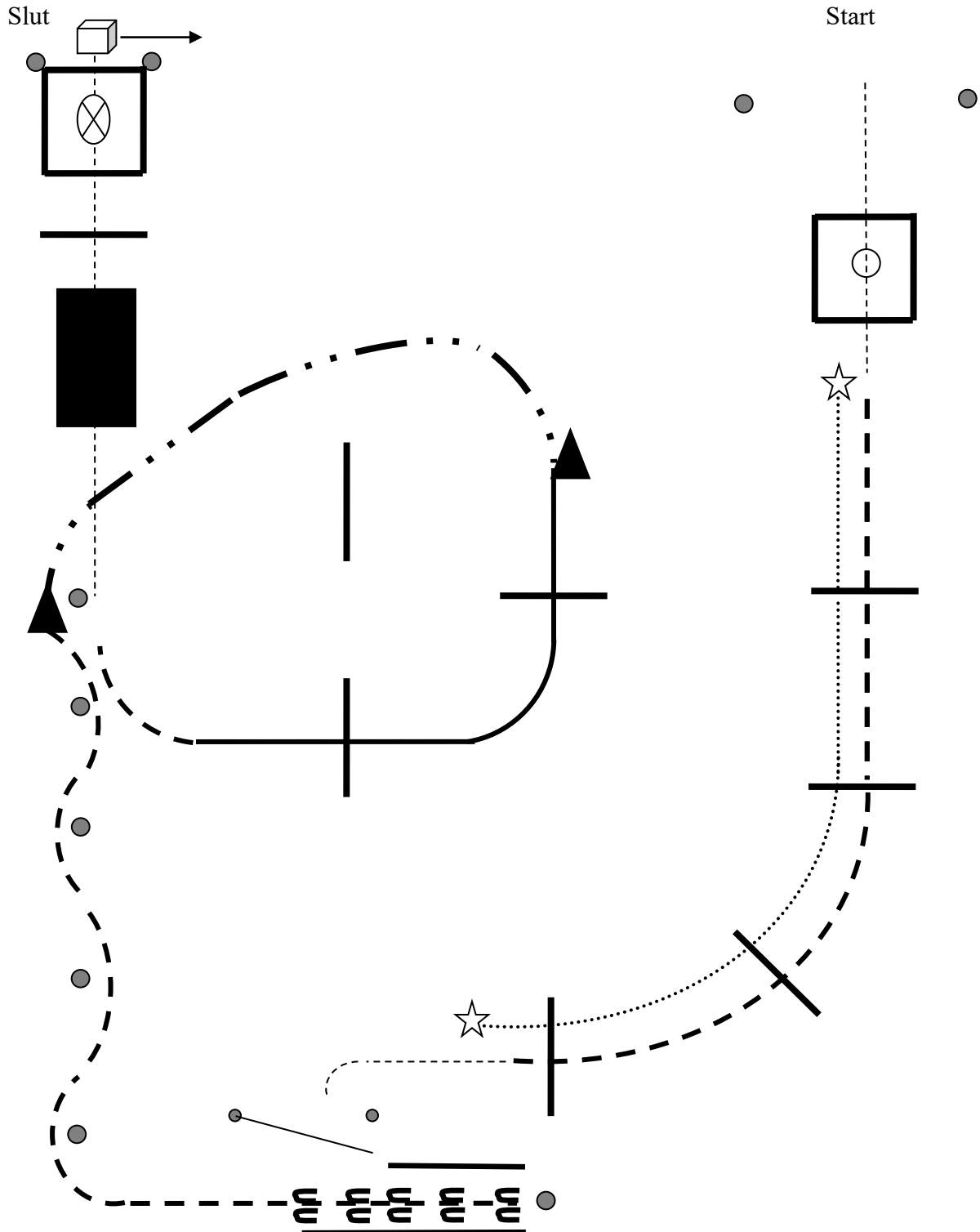
Slut

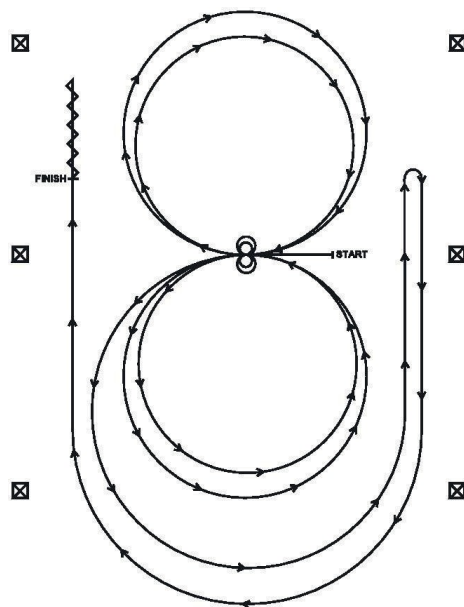
Start



RanchTrail D

1. Skritta in i fyrkant – vänd ett varv höger
2. Jogga bommar ta med jackan – häng tillbaka jackan
3. Skritt – grind höger hand
4. Rygga
5. Jogga serpentin – halt vid sista konen
6. Släpa "stock"
7. Höger galopp bommar - jog
8. Skritta bro
9. Skritta bom – gör halt i fyrkant – sitt av – flytta "lådan" – sitt upp – skritt ut (OBS! Ground tie)





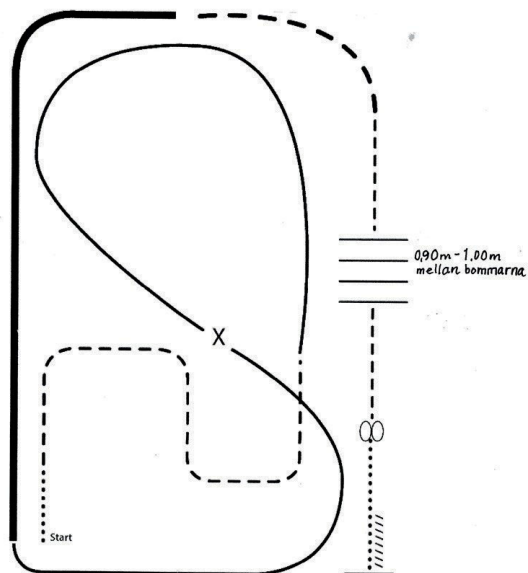
REININGMÖNSTER 12

Hästen får skrittats eller travas till arenans mittpunkt.

Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas.

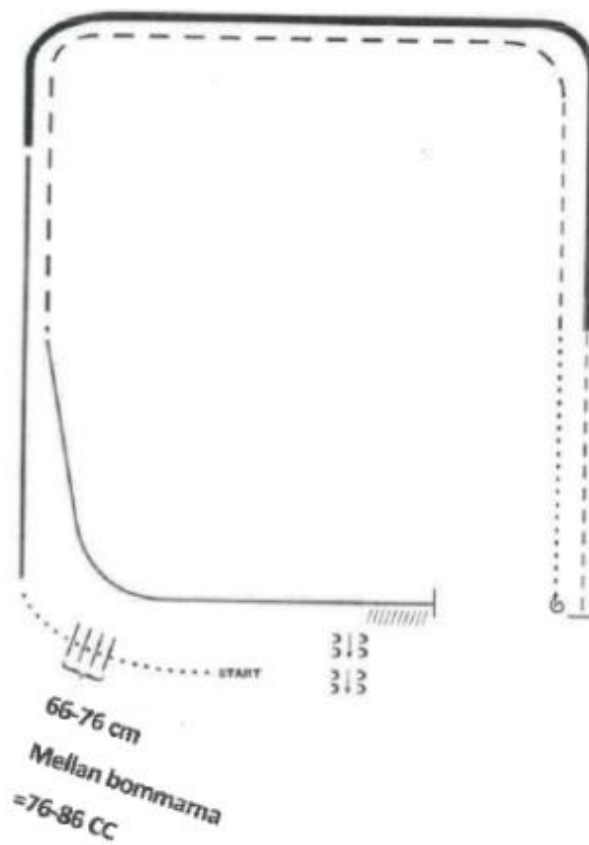
Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot vänstersidans staket/vägg.

1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirklar i vänster varv.
Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirklar i höger Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör ett stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa.
Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.



RANCH RIDING MÖNSTER 3

1. Skritt
2. Trava serpentine
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan.
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan.
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan.
7. Ökad trav genom hornet.
8. Minska till trav.
9. Trava över bommarna.
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H).
11. Skritt – Stop – Rygga.

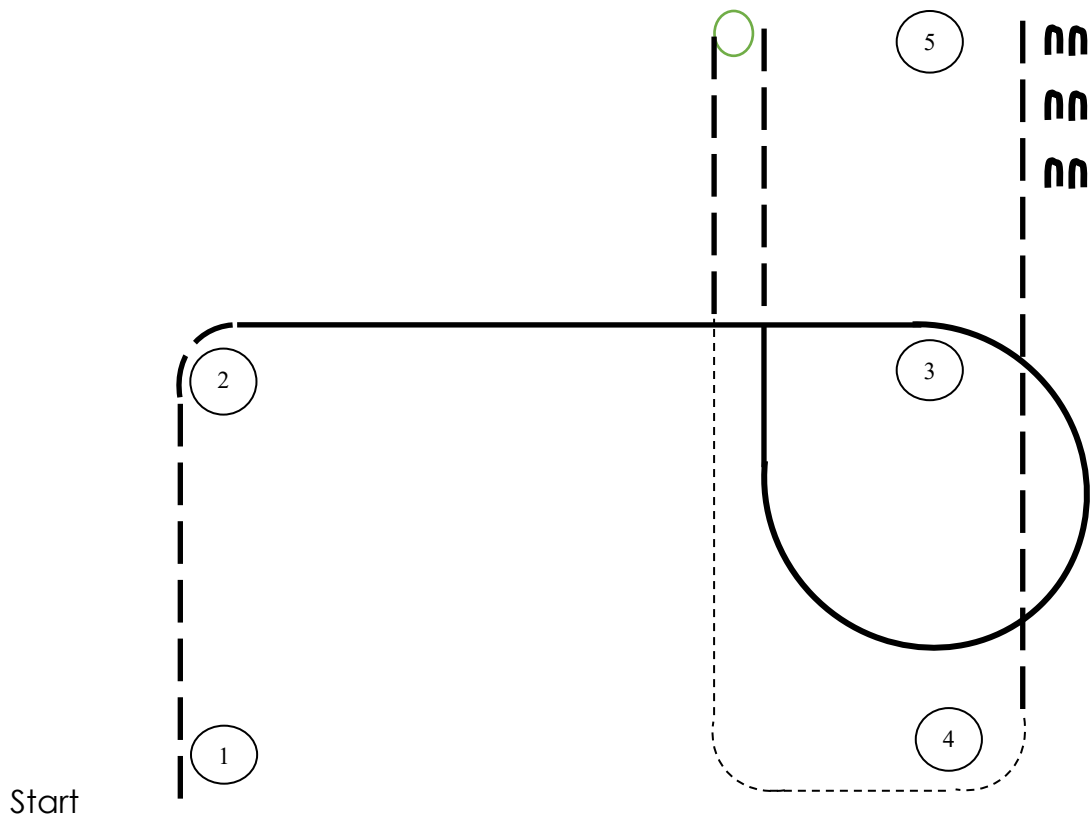


RANCH RIDING MÖNSTER 6

1. Skritt.
2. Skritta över bommar.
3. Höger galopp.
4. Ökad höger galopp.
5. Trav.
6. Stop, 1 ½ vändning till höger.
7. Skritt.
8. Trav.
9. Ökad trav.
10. Vänster galopp.
11. Stopp o rygga.
12. Side pass åt höger.

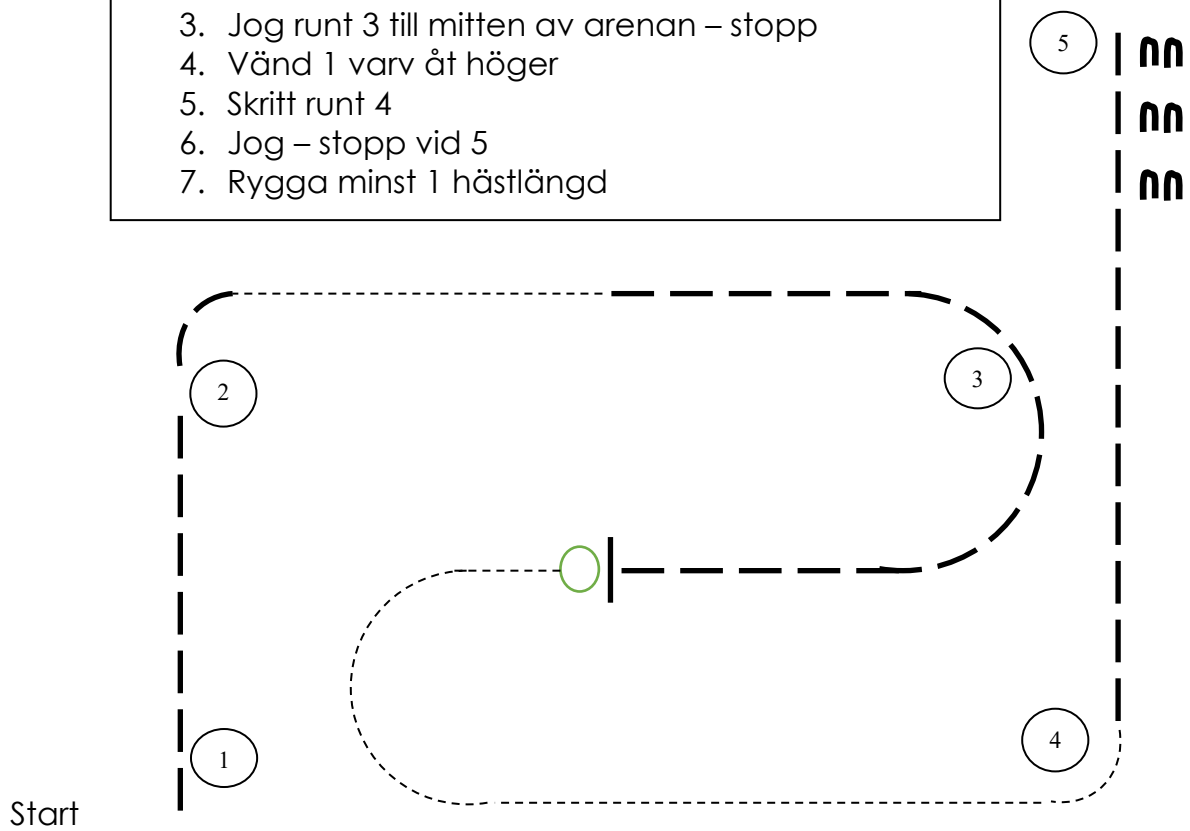
Western Horsemanship D

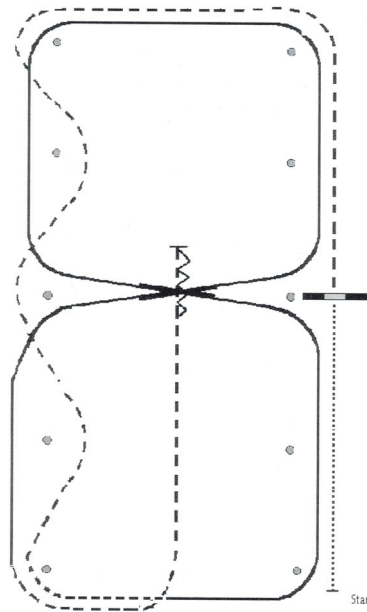
1. Jog från 1 runt 2
2. Höger galopp runt 3 till mitten av arenan
3. Jog - Stopp
4. Vänd 1 ½ varv åt höger
5. Jog - Skritt runt 4
6. Jog - stopp vid 5
7. Rygga minst 1 hästlängd



Western Horsemanship E

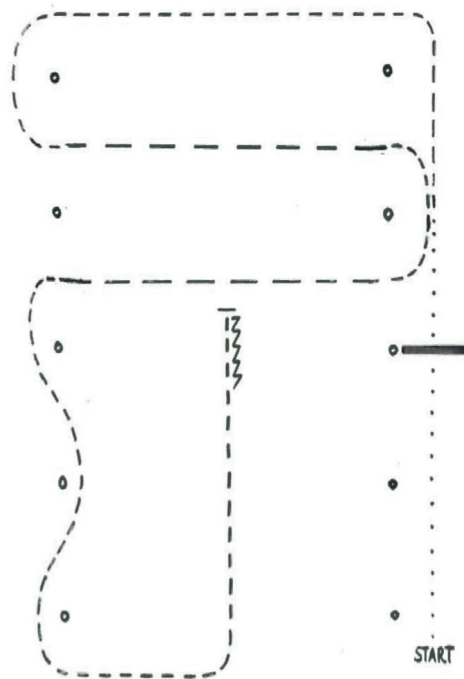
1. Jog från 1 runt 2
2. Skritt till mitten av arenan
3. Jog runt 3 till mitten av arenan – stopp
4. Vänd 1 varv åt höger
5. Skritt runt 4
6. Jog – stopp vid 5
7. Rygga minst 1 hästlängd





WESTERN RIDING MÖNSTER NR 9

1. Skritt över bom
2. Övergång till jog och jog i serpentin
3. Galoppfattning, vänster galopp
4. Första galoppombytet
5. Höger galopp
6. Andra galoppombytet, vänster galopp
7. Bryt av till jog
8. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.



WESTERN RIDING MÖNSTER NR 12

1. Skritt, över bom.
2. Jog
3. Ökad jog över medellinjen.
4. Jog.
5. Ökad jog över medellinjen
6. Jog – sepeantin
7. Jog – rid förbi mittmarkeringen – Stop
8. Rygga tillbaka förbi mittmarkeringen.